

Spiel nach Plan

Projekte in Zusammenarbeit mit Landschaftsarchitekten



**Inklusive
Kommentaren
der Landschafts-
architekten**

Berliner Seilfabrik Spielgeräte fürs Leben

Dieser Claim bedeutet uns viel! Er definiert, wie wir arbeiten und Spielplätze konstruieren. In den fast 50 Jahren, in denen wir uns mit Spielplatzgeräten beschäftigen, ist mit kreativen Ideen und kompetenten Fachleuten eine umfangreiche Produktpalette entstanden. Wir können zu jedem Bereich des Spielens im Freien oder Indoor eine interessante und unverwechselbare Gestaltung anbieten.



Berliner
Spielgeräte fürs Leben

Berliner Seilfabrik GmbH & Co.
Lengeder Straße 2/4
13407 Berlin

T + 49 (0)30 41 47 24 - 0
F + 49 (0)30 41 47 24 - 33

info@berliner-seilfabrik.com
www.berliner-seilfabrik.com

Design is about Playing!

Vorwort von Gregory H. Graves, PLA, ASLA

Spielplätze haben eine besondere Bedeutung, denn sie sind der Arbeitsplatz unserer Kinder. Wie Mr. Rogers, Pionier des amerikanischen Kinderfernsehens, sagte: „Oft wird vom Spielen gesprochen, als wäre es eine Pause vom ernsthaften Lernen. Aber für Kinder ist Spielen ernsthaftes Lernen. Spielen ist die Arbeit der Kindheit.“ Auf dem Spielplatz entwickeln sich Kinder körperlich und sozial weiter und lernen, ihre Vorstellungskraft einzusetzen. Hier geht es um Entdeckungen und unreguliertes Spielen; die Nutzungsmöglichkeiten werden nur von der eigenen Fantasie begrenzt. Zum Vergleich auf einem Sportplatz spielt man bestimmte Spiele mit festgelegten Regeln und räumlichen Einschränkungen. Spielplätze stehen Benutzern jeden Alters, jedes Fähigkeitsniveaus und jeder Entwicklungsstufe offen. Auch unverzichtbare Handlungskompetenzen für das spätere Leben können auf einem Spielplatz erlernt und erprobt werden. In Anbetracht dieser Aspekte und der direkten Wirkung, die das Endprodukt auf die Menschen hat, wird meine Arbeit als Landschaftsarchitekt von einem besonders starken Verantwortungsgefühl begleitet. Ein Spielplatz dient nicht nur der Zerstreuung und Belustigung von Kindern – er muss ein sicherer Ort sein, der vielfältige Gelegenheiten zum Lernen und grenzenlose Möglichkeiten bietet. Das macht die Planung und Gestaltung von Spielplätzen so besonders. Es geht um viel mehr als nur um „Spaß“.

Bei der Gestaltung von Spielplätzen halten sich Herausforderungen und Chancen die Waage. Es müssen einerseits die körperlichen und sozialen Bedürfnisse aller Benutzer des Spielplatzes berücksichtigt werden – andererseits darf die Sicherheit nicht zu kurz kommen. Auch die Zuschauer, der spielerische Wert, die Haltbarkeit der Spielgeräte, Wartungseinschränkungen und finanzielle Überlegungen spielen eine Rolle. Wie bietet man die besten Vorzüge mit maximalem spielerischen Wert zu einem vernünftigen Preis? Die Gestaltung wird zum Balanceakt, der umfangreiche Kompetenzen erfordert. Einige der schwerwiegendsten ungeplanten Folgen eines schlechten Gestaltungskonzeptes sind Durchschnittlichkeit und die verpasste Gelegenheit, etwas wirklich Großartiges zu erreichen. Die Kinder bemerken das zuerst. Wer sich jedoch nur auf das Budget konzentriert, fragt sich, warum der Spielplatz leer bleibt oder warum sich die Kinder so schnell langweilen.

Herzlichen Dank!

Jedes Projekt, jeder Spielplatz, jeder „Lernraum“ ist etwas ganz Besonderes für uns! Unser Ziel ist es Orte zu kreieren, die Kinder darin fördern, sich gerne zu bewegen, Dinge zu entdecken und dank „kalkulierbarer Risiken“ breitgefächert zu lernen. Idealerweise können Spielplätze soziale und physische Entwicklungsförderung bieten. Die Zusammenarbeit mit Landschaftsplanern und -architekten ist daher für uns als Hersteller von Spielgeräten von großem Wert.

Die Berliner Seilfabrik versteht ganz offensichtlich, wie wichtig die Entwicklung des Kindes ist, und ist bemüht, eine Reihe körperlicher Herausforderungen anzubieten, mit denen Kinder ihre Fähigkeiten austesten und Selbstbewusstsein entwickeln können. Berliner Spielgeräte sind vielseitig verwendbar und regen die Fantasie und das gemeinsame Spielen an. Die Einsatzmöglichkeiten werden nur vom Benutzer selbst begrenzt – kein Spielgerät kann nur auf eine einzige Art und Weise verwendet werden. Den Gestaltern und Vertretern ist stets daran gelegen, mir ein möglichst einfaches Design-Erlebnis zu bieten und mir trotzdem alle notwendigen Informationen zu liefern. Sie sind jederzeit bereit, mit mir über den Tellerrand hinauszublicken und etwas zu suchen, das den „Wow“-Faktor besitzt, den ich bei jedem Design erzielen will – ungeachtet der Größe des Spielplatzes.

Ich finde es toll, dass Spielgeräte der Berliner Seilfabrik den Kindern die Wahl lassen, ob sie lieber gemeinsam oder allein spielen wollen. Gerade die Kletteranlagen setzen das fantastische um. Form und Struktur sind inspirierend und beflügeln die Fantasie des Kindes ganz ohne ein auffälliges Thema, das die Kreativität manchmal einschränken und zu stark in eine Richtung lenken kann. Da einzelne Elemente mit Rutschen, Brücken und anderen Verbindungsteilen kombiniert werden können, sind die Spielgeräte besonders vielseitig. Auch die Schlupfwinkel und Nischen, in denen Kinder eine Pause einlegen können, sind großartig. Von dort aus können sie das Geschehen beobachten, ohne das Spielgelände zu verlassen. Die Spielgeräte bieten so viele Einsatzmöglichkeiten, dass sie seltener zweckentfremdet werden. Langeweile ist praktisch ein Fremdwort. Und die Möglichkeit, ein Spielgerät individuell anzupassen, ist unbezahlbar. So kann ich als Designer träumen und meiner Fantasie freien Lauf lassen, bevor die Kinder es tun!

Indem wir von dem kreativen Austausch profitieren, entsteht etwas Einzigartiges. Zugleich kann unser Potential, individuelle Lösungen anzubieten, voll ausgeschöpft werden. Wir möchten unseren Kunden für jedes einzelne Projekt danken, an dem wir mit unserem Know-How teilhaben durften. Wir schätzen die Zusammenarbeit mit Ihnen sehr! Unser besonderer Dank gilt außerdem den Landschaftsarchitekten und Landschaftsplanern für ihre spannenden Kommentare zu den jeweiligen Projekten in dieser Broschüre!

Berliner Seilfabrik, November 2019



Über den Autor
Gregory H. Graves, PLA, ASLA
Corporate Landscape Architect Group Lead,
J-U-B ENGINEERS, Inc

Mr. Graves hat mehr als 33 Jahre Erfahrung als Landschaftsarchitekt und war bisher an der Gestaltung von über 60 individuellen Park- und Freiflächenprojekten beteiligt, darunter Spielplätze, Sportplätze und ähnliche Einrichtungen.

Europas längste Kletterlandschaft! **Aventura, Medebach**

Auf 168 Meter Länge schlängeln sich verschiedenste Tunnel und Brücken, Balancierelemente und Gummimatten durch diverse Türme den Berg hinauf.

Ort
Sonnenallee 1, 59964 Medebach, DE

Berliner Produktgruppen
Greenville, URBAN DESIGN, Terranos & Terranova,
Custom-made

Bauherr
Touristik-Gesellschaft Medebach mbH

Büro / Architekt
Dipl.-Ing. Martin Gasse, Gasse/Schumacher/Schramm

Planungsphase
2013 - 2015

Bauzeitraum
04/2015 - 09/2015

Dronenaufnahme: © Peter Beckmann

Kommentar des Landschaftsarchitekten

„Aventura – Der Spielberg Medebach – ist die schönste Kletterseillandschaft für Kinder und Familien im Sauerland, ein touristischer Magnet am Rande des CenterParcs ohne finanzielle und zeitliche Begrenzungen.“
(Dipl.-Ing. Martin Gasse)



Favorit
Die Seilklettergeräte – weil die immer vielen Kindern gleichzeitig entsprechend ihrer Fähigkeiten Spielmöglichkeiten bieten – und das zu allen Jahreszeiten. Bei der Aventura gefällt mir besonders das Liegenetz am höchsten Punkt, von dem ich den Panoramablick über das ganze Sauerland habe.

Über das Büro
„Die Sichtweise von Planung des Landschaftsarchitekturbüros Gasse/Schumacher/Schramm orientiert sich am Begriff der integrierten, kooperativen und partizipativen Planung. Diese geht von einem differenzierten Blick auf die jeweilige Situation aus und begreift die Analyse in Form einer Gesamtschau, welche die einflussnehmenden Faktoren beleuchtet und zielfokussierend bewertet.“

Kontakt
www.gasse-schumacher-schramm.de



Mehr als ein Spielplatz! Bewegungsbaustelle am Droryplatz, Berlin

Der Spielplatz am Droryplatz in Berlin-Neukölln ist Schulhof und öffentlicher Bewegungsraum zugleich. Highlight der Bewegungsbaustelle ist eine Netzlandschaft, bestehend aus 12 verschiedenen Kletterelementen (Terranos & Terranova). Eine sechs Meter lange Traverse, die zwischen zwei Pfosten angebracht ist und quer über dem Niedrigseilgarten in der Luft „liegt“, ermöglicht es, dass – unter Aufsicht – verschiedene Elemente wie Gurte und Sprossen in die Netzlandschaft integriert werden können.



Ort
Drorystraße, Berlin, DE



Fläche in m²
5.500



Berliner Produktgruppen
Terranos & Terranova, Custom-made



Bauherr
Straßen- und Grünflächenamt Neukölln in Zusammenarbeit mit dem Quartiersmanagement und der Senatsverwaltung für Stadtentwicklung. Realisiert als Baufondsprojekt in der Förderkulisse Soziale Stadt



Büro / Architekt
Gruppe F Landschaftsarchitekten Berlin, Thomi Bauermeister, Dipl.-Ing. Landschaftsarchitekt (DGGL)



Planungsphase
10/2012 – 09/2013



Bauzeitraum
09/2016 (Fertigstellung)

Fotos S.10-11: © gruppe F





Kommentar des Landschaftsarchitekten

„Der aufzuwertende Blockinnenbereich umfasst einen Schulhof der nachmittags auch als betreuter öffentlicher Spielplatz genutzt werden kann, sowie direkt angrenzende Kita- und Hort-Freiflächen. Zur Entwicklung einer partizipativen Konzeption fanden über drei Monate hinweg Spiel- und Modellbauaktionen sowie Workshops mit allen Nutzern statt. Zentrale Elemente der neuen Konzeption sind, nutzungsoffene Tobeflächen die auch zum Ballspielen geeignet sind, der „Flitzweg“ der alle Flächen verbindet und zum Rollern und Dreiradeln einlädt, der neue große Seilspielparcours sowie eine Vielzahl neuer bzw. erneuerter klassischer Spielplatzangebote wie Seilpyramiden, Schaukeln, Rutschtürme, Balancierbalken und ein Gurtsteg. Eine Besonderheit für die betreute Nutzung sind die Elemente der Bewegungsbaustelle die sowohl auf der Tobefläche (Kisten, Bretter, Leitern und Rundhölzer) als auch am großen Querträger des Seilspielparcours (Gurte zum Schaukeln und Schwingen) zum Einsatz kommen können. Eine Nestschaukel im Kleinkinderspielbereich, ein niedriges Netz unter Bäumen und mehrere Hütten, Spielpodeste und Balancierbalken bieten wichtige ergänzende Aktions- und Rückzugsräume.“
(Dipl.-Ing. Thomi Bauermeister)



Tags
Vielfältig, aneignbar, bunt

Favorit
Bewegungsbaustelle, Tobefläche

Über das Büro

„Als Landschaftsarchitekten sehen wir es als besondere Herausforderung Räume zu bauen bzw. zu gestalten die den Alltag der Menschen bereichern. Deswegen ist die intensive Beteiligung von Anwohnern bzw. Nutzern ein wichtiger Baustein unserer Arbeit. Gerne entwickeln wir besondere Bilder bzw. Geschichten für Orte um ihnen eine eigene poetische Kraft zu geben.“

Kontakt
www.gruppef.com



Bewegungslandschaft auf dem Dach eines Parkhauses! **Park'n'Play, Konditaget Lüders, Kopenhagen (DK)**

Dieser atemberaubende Spielplatz erstreckt sich in leuchtendem Rot über der Hafenkulisse Kopenhagens. Das Besondere: er befindet sich 24 Meter über dem Meeresspiegel auf dem Dach eines Parkhauses und setzt damit neue Maßstäbe im Verständnis der Gestaltung öffentlicher Räume. Highlight des Dachspielplatzes ist eine knapp acht Meter hohe Kletterpyramide der Berliner Seilfabrik (Custom-made).

 **Ort**
Nordhavn, Kopenhagen, DK

 **Fläche in m²**
2.400

 **Berliner Produktgruppen**
Custom-made

 **Bauherr**
By & Havn

 **Büro / Architekt**
JAJA Architects ApS,
Kathrin Susanna Gimmel, Architektin und Partner

 **Planungsphase**
2014

 **Bauzeitraum**
2015 – 2016

Foto (S. 14-15): © Rasmus Hjortshøj – COAST





Kommentar der Architektin

„Konditaget Lüders aka. „PARK'N'PLAY“ ist eine hybride Struktur zwischen Parkhaus und Spielplatz. Es denkt das monofunktionale Parkhaus neu und verwandelt eine infrastrukturelle Notwendigkeit in einen öffentlichen Raum – 24 Meter über dem Boden.“

(Kathrin Susanna Gimmel)



Tags
Spielen, Rumhängen, Trainieren



Favorit
Der Trampolinring! Von einem Trampolin zum nächsten springen und dabei einen tollen Blick über die Stadt zu haben macht Spaß und ist gleichzeitig Training.

Über das Büro

„JAJA arbeitet über traditionelle Maßstäbe und Grenzen hinweg und steht für Architektur, Landschafts- und Stadtplanung aus einer ganzheitlichen Perspektive. Es ist uns ein Anliegen, jedes Bauvorhaben zu einem unverwechselbaren und gleichzeitig natürlichen Teil seiner Umgebung zu machen sowie einen Dialog zwischen dem Projekt und den vorherrschenden Eigenschaften eines Ortes zu kreieren. Wir sind überzeugt, dass Bauvorhaben die stark in ihrem Umfeld verwurzelt sind, sowohl für das Projekt selbst, als auch für die umliegende Gemeinschaft, eine größere Bereicherung darstellen.“

Kontakt
www.ja-ja.dk



Klettern und Schwingen
in Orange!

Spielplatz im Grafental, Düsseldorf

Geradezu anziehend wirkt das in leuchtendem Orange gehaltene Seil der Spielgeräte im Grafental in Düsseldorf. Die spiralförmige Spielskulptur Twist (Twist & Shout) bietet nicht nur anspruchsvollen Kletterspaß für die Kinder des angrenzenden Neubaugebietes, sondern ist auch optisch eine Bereicherung. Die mit dem Twist farblich abgestimmte Arch Swing (URBAN DESIGN) überzeugt ebenfalls durch elegantes Design und bietet dabei Schaukelspaß für mehrere Kinder gleichzeitig.



Ort
Grafental, Düsseldorf, DE



Fläche in m²
192



Berliner Produktgruppen
Twist & Shout, URBAN DESIGN



Bauherr
Grafental Mitte B.V., Zweigniederlassung Düsseldorf



Büro / Architekt
GREENBOX Landschaftsarchitekten
Hubertus Schäfer + Markus Pieper
Partnerschaftsgesellschaft Mbb,
Dipl.-Ing. Jan Hake, Landschaftsarchitekt AKNW
Jan Philip Schröder, M. Sc. Landschaftsarchitektur



Planungsphase
01/2018 - 03/2018



Bauzeitraum
09/2018 - 11/2018



Kommentar der Landschaftsarchitekten

„Greenbox hat die Ausführungsplanung des Bauabschnittes WA6 der Grafental-Wohnanlage auf Basis des Wettbewerbsbeitrags und der Genehmigungsplanung von GTL Landschaftsarchitekten geplant. Laut dem Spielkonzept des Wettbewerbsbeitrags ist bei WA6 das Thema „Klettern“ und „Schwingen“ berücksichtigt worden.

Die Nutzer des gebäudebezogenen Spielbereiches sind insbesondere die direkten Anwohner. Die Spielbereiche dienen unter anderem auch für den Nachweis des privaten Kinderspiels. Herausforderungen stellten sich insbesondere bei der Gründung der Spielgeräte, die sich aufgrund der Tiefgaragendeckenversprünge teilweise auf unterschiedlichen Höhenniveaus befinden.“

(Dipl.-Ing. Jan Hake, Jan Philip Schröder)



Tags

1. Optisch ansprechendes Design (zeitgemäß und zeitlos)
2. Hoher Spielwert
3. Berliner Seilfabrik (die genau diese Kombination der o.g. Punkte, die für Spielgeräte in öffentlichen oder halböffentlichen Bereichen definitiv notwendig ist, realisiert)



Favorit

Der Bauabschnitt WA6 mit dem Twist.015 und der Arch Swing

Über das Büro

„Atmosphärische und qualitätsvolle Freiräume zu schaffen, bedeutet für Greenbox Herausforderung und Verantwortung zugleich. Wir planen starke und nachhaltige Konzepte, die auf die jeweiligen Bedürfnisse der Menschen und die Umgebung abgestimmt sind. Dabei legen wir großen Wert auf eine ganzheitliche Betrachtung von Architektur und Landschaft.“

Kontakt

www.greenbox.la

Portraitfotos: © Bettina Malik



Wiesbadens großer Abenteuerspielplatz! Am Parkfeld, Wiesbaden

Knapp sieben Meter hoch ragen die mit Raumnetz ausgestatteten DNA Towers (Univers) auf dem Spielplatz „Am Parkfeld“ im Wiesbadener Bezirk Biebrich empor. Direkt daneben können Kinder an der Seilbahn Speedway (URBAN DESIGN) 27 Meter durch die Luft flitzen. Über einen Niedrigseilgartenparcours (Terranos & Terranova) geht es hin zur Drehscheibe Disk L (URBAN DESIGN). Um dem Schaukelbedürfnis der Kinder nachzukommen, sind eine Dreifachausführung der Berliner Face-to-Face Swing (URBAN DESIGN) sowie zwei Elbow Swings (HodgePodge) installiert worden.

 **Ort**
Albert-Schweitzer-Allee, 65203 Wiesbaden, DE

 **Fläche in m²**
2.300

 **Berliner Produktgruppen**
Univers, HodgePodge, URBAN DESIGN

 **Bauherr**
Grünflächenamt der Landeshauptstadt Wiesbaden

 **Büro / Architekt**
Dipl.-Ing. Eva Gerhold, Landeshauptstadt Wiesbaden /
Grünflächenamt / Sachgebiet Planung

 **Planungsphase**
11/2018 - 05/2019

 **Bauzeitraum**
05/2019 - 07/2019





Kommentar der Landschaftsarchitektin

„Die Freizeitanlage „Am Parkfeld“ sollte ein frisches, innovatives Gesicht bekommen, mit dem sich vor allem die Kinder identifizieren können. Da passte das Design der DNA Tower mit den in sich gedrehten Stahlrohren in Kombination mit dem Kletternetz sehr gut.

Die Türme sind identitätsstiftend und zugleich ein Kletter- und Kommunikationsraum für die Kinder. Das frische Grün der Stahlrohre fügt sich harmonisch in die baumbestandene Freizeitanlage ein. Die Nutzer dieses Ortes sind Kinder aus dem Quartier, die auch in die Planung mit einbezogen wurden.“

(Dipl.-Ing. Eva Gerhold)



Tags
Innovativ, vielseitig, alle Altersstufen



Favorit
Der Bereich der DNA Tower-Kombination

Über das Büro

Das Grünflächenamt steht u.a. für ein familienfreundliches Wiesbaden. Damit sich die Kinder in unserer Stadt wohl fühlen, werden die rund 155 Kinderspielplätze mit hohen finanziellen Mitteln stetig aufgewertet, teilsaniert oder vollständig neu gestaltet. Die Wünsche und Bedürfnisse der Kinder fließen in die Planungen ein, damit der Spielplatz im Quartier auch zu ihrem Ort wird.

Ein neuer Treffpunkt für die Nachbarschaft **Landsberger Allee, Berlin**

Dieser Spielplatz umfasst ein sechs Meter hohes Seilspielhaus (Custom-made) sowie ein Raumnetz-Spielgerät (Univers), dessen Außengerüst an die Form eines Oktaeders angelehnt ist. Aufgrund des modularen Systems, welches den Geräten zugrunde liegt, konnten die beiden hohen Spielstrukturen mit verschiedenen Niedrigseilgartenelementen (Terranos & Teranova) verbunden werden. Insgesamt ist eine in sich geschlossene Kletterlandschaft entstanden, die eine umlaufende Spiellänge von 60 Metern aufweist!



Ort
Landsberger Allee, Berlin, DE



Berliner Produktgruppen
Univers, Terranos & Terranova, Greenville, Custom-made



Bauherr
WGLi Wohnungsgenossenschaft Lichtenberg eG



Büro / Architekt
Dipl.-Ing. Mario Bobsien, Landschaftsarchitekt



Planungsphase
03/2016 - 10/2017



Bauzeitraum
03/2017 - 11/2017



Kommentar des Landschaftsarchitekten

Es ging darum, aus der alten Tristesse etwas
schwungvolles Neues zu machen.
(Dipl.-Ing. Mario Bobsien)



Favorit

Mir sind alle Teilbereiche
gleich wichtig.

Kontakt

www.buerobobsien.de



Das neue Highlight für Familien in Brisbane! **Roma Street Parkland, Brisbane (AUS)**

Das Spielgerät dieses neuen Abenteuerspielplatzes greift die landschaftlichen Gegebenheiten des Parks perfekt auf und verläuft auf unterschiedlichen Ebenen durch ein kraterartiges Tal. Im Zentrum steht eine Kombination aus drei verschiedenen hohen Trii-Baumhäusern (Greenville), die über Brücken und Netztunnel miteinander verbunden sind. Der Weg ins Tal führt über eine Rutsche, ein Einstiegsnetz oder über ein Kletterseil.

 **Ort**
1 Parkland Blvd, Brisbane City QLD 4000, AUS

 **Fläche in m²**
400

 **Berliner Produktgruppen**
Greenville, Terranos & Terranova, URBAN DESIGN, Custom-made

 **Büro / Architektin**
JFP Urban Consultants,
Kristine Hiley, Sr. Landschaftsarchitektin

 **Planungsphase**
10/2015 - 09/2016

 **Bauzeitraum**
08/2017 - 11/2017

Kommentar der Landschaftsarchitektin

„Der Roma Street Parkland-Spielplatz ist ein Ort für Entdeckung, Abenteuer und Spaß, inmitten eines üppigen subtropischen Parks. Er passt sich perfekt an die gartenbaulichen Begebenheiten an.“
(Kristine Hiley)



 **Tags**
Entdecken, Abenteuer, Subtropisch

 **Favorit**
Die miteinander verbundenen Triis – hier haben Kinder die Möglichkeit direkt unter dem Dach der angrenzenden Feigenbäume zu spielen.

Über das Büro
JFP ist ein interdisziplinäres Beratungsunternehmen für den urbanen Raum, welches seit über 75 Jahren einen kontinuierlichen Beitrag zur Entwicklung urbaner Lebensräume leistet. JFP kann zu jedem Bereich im urbanen Raum ein passendes Design liefern, egal ob im öffentlichen oder privaten Bereich, in der Immobilienwirtschaft, im Einzelhandel oder Freizeitbereich. Auch große Infrastrukturprojekte sind möglich.

Kontakt
www.jfp.com.au



Zeitgemäß Spielen! Spielplatz am Leineweg Ost, Köln

Maximal attraktiv für verschiedene Altersklassen ist der Spielplatz am Leineweg Ost in Köln. Während die Kleinen im Spielhaus Roo (Spooky Rookies) auf ihre Kosten kommen, bietet die Woodville Combi, bestehend aus zwei unterschiedlichen Shacks, Raum für Spiel und Rückzug für die älteren Kinder. Eine Doppel Swingo (HodgePodge) bietet dank des innovativen Partnersitzes Schaukelspaß für drei Kinder gleichzeitig.

Ort
Leineweg Ost, Köln, DE

Fläche in m²
250

Berliner Produktgruppen
Spooky Rookies, Woodville, HodgePodge

Bauherr
Stadt Köln, Amt für Kinder, Jugend und Familie -
Abt. Kinderinteressen und Jugendförderung

Büro / Architekt
Dipl.-Ing. Achim Grüters, Landschaftsarchitekt BDLA,
Kaarst

Planungsphase
10/2016 - 10/2018

Bauzeitraum
02/2019 - 06/2019

Kommentar des Landschaftsarchitekten

„Spielplatzumbau – vom ‘betonierten Brutalismus’ der 80er Jahre zum zeitgemäßen Spiel- und Kommunikationsraum. Die Nutzer sind die Familien der Wohnanlage.“
(Dipl.-Ing. Achim Grüters)



Tags
Familienspielplatz,
Aufenthaltsqualität, Solidität

Über das Büro
Planung und Entwicklung von
Spielräumen. Bauüberwachung im
Garten- und Landschaftsbau.

Kontakt
www.galaprojekt.de

Ein Schulhof der bewegt! Heinrich-Nordhoff- Gesamtschule, Wolfsburg

Dieser Schulhof der Heinrich-Nordhoff-Gesamtschule in Wolfsburg besticht durch sein abwechslungsreiches Bewegungsangebot. Verschiedene Kletterelemente, bestehend aus Schachbrettbrücke, einem großen und drei kleinen Vierecksnetzen (Terranos & Terranova), sind direkt an dem über fünf Meter hohen Turm (Greenville) angebaut. Der Aufstieg in den Turm erfolgt über Netzsteller. Zwei Hängematten (HodgePodge) bieten Platz für Erholung.

Ort
Heinrich-Nordhoff-Gesamtschule, Wolfsburg, DE

Fläche in m²
1.000

Berliner Produktgruppen
Custom-made, HodgePodge, Terranos & Terranova

Bauherr
Stadt Wolfsburg, GB Grün-08

Büro / Architekt
Dipl.-Ing. Uta Henklein, Landschaftsarchitektur Berlin

Planungsphase
06/2016 - 04/2019

Bauzeitraum
11/2018 - 04/2019

Kommentar der Landschaftsarchitektin

„Der Spielplatz entstand in der Heinrich-Nordhoff-Gesamtschule in Wolfsburg. Die Schule stammt aus den 70er Jahren und hat als besondere Ausstattung eine Brunnenanlage aus dieser Zeit, die noch intakt ist und saniert wurde. Der Spielplatz für die Klassen 5-7 liegt neben der Brunnenanlage. Das entstandene Spielgerät nimmt die Formensprache der Trogform des Brunnens auf und bietet gleichzeitig vielfältige Spielmöglichkeiten. Auf dem ehemaligen Schulhof wurde ein Chillplatz mit Hängematten und Podesten geschaffen, der ein weiteres Highlight geworden ist. Der jetzige 1. Bauabschnitt stellt den Auftakt für den geplanten 2. Bauabschnitt dar, in dem der Schulhof um ein Multifunktionsspielfeld ergänzt wird.“
(Dipl.-Ing. Uta Henklein)



Tags
Brunnenanlage mit Aussicht, rotgrün, Gartendyll mit Hängematten

Favorit
Mein Lieblingspielbereich ist die obere Spielebene im Brunnen-Klettergerät und die Hängematte im Schulgarten. Die ist aber immer besetzt.

Über das Büro
„Uns ist es wichtig, nachhaltige Spielorte mit Atmosphäre und Wiedererkennungswert zu schaffen. Dazu entwickeln wir neue Spielgeräte mit den Nutzern und arbeiten mit den Herstellern zusammen, damit die oft als Modell gebauten Geräte möglichst 1 zu 1 im Ergebnis auf den Spielplätzen wiedergefunden werden können. Wir haben die Erfahrung gemacht, dass in diesem Fall die Akzeptanz am Größten ist.“

Kontakt
www.utahenklein.com



Ein Ort voller Abenteuer **Backyards Linear Park (USA)**

Die Fläche des Backyards von Esencia erstreckt sich weit über jeden privaten Garten hinaus und bietet zahlreiche Möglichkeiten zum Spielen und für gesellige Momente. Der Abenteuerspielplatz passt sich dabei wunderbar an die topographischen Begebenheiten an. Ein Terranos-Niedrigseilgarten leitet den Weg zum Trii-Häuschen, das über Netzstunnel mit einem PentaBoo und einem DoubleBoo (Greenville) kombiniert ist. Wer vom vielen Klettern müde geworden ist, kann im O'Tannebaum (HodgePodge) endlos im Kreis fahren.



Ort

Northwalk Neighborhood, Village of Esencia, Rancho Mission Viejo, CA, USA



Berliner Produktgruppen

Greenville, HodgePodge, Terranos & Terranova, Custom-made



Bauherr

Rancho Mission Viejo Company



Büro / Architekt

Land Concern / LA Design
Team: Lindsey Givens, Jill Sweeney, Akin Smith



Planungsphase

09/2016 - 03/2017



Bauzeitraum

06/2017 - 05/2018



„Hochgelegene Baumhäuser, die durch Netztunnel und -brücken miteinander verbunden sind, bilden die Kulisse dieses Abenteuerspielplatzes. Ob Drehen, Balancieren, Klettern oder Rutschen – hier kommen die Kühnen auf ihre Kosten.“
(Lindsey Givens)



Tags
Abenteuer, Herausforderung,
Nervenkitzel



Favorit
PentaBoo

Kontakt
www.landconcern.com





Raumnetz wonder auf dem Schulhof! **Schulhofspielplatz, Erich Kästner-Grundschule, Alzenau**

Raumnetzgeräte wie dieser Neptun (Univers) auf dem Schulhof der Erich Kästner-Grundschule in Alzenau eignen sich optimal als Pausenhofspielgerät, da sie nicht nur Bewegungsraum für viele Kinder gleichzeitig bieten, sondern dank ihrer hohen Transparenz auch eine einfache Beaufsichtigung der Schüler ermöglichen. Ausgestattet mit den Anbauelementen Systemdreiecksnetz, Hängelleiter, Dschungelbrücke, Gummigurt-rampe und einer Kurvenröhrenrutsche ist dieses Spielgerät maximal abwechslungsreich.

 **Ort**
Erich-Kästner-Grundschule, 63755 Alzenau, DE

 **Fläche in m²**
1.200

 **Berliner Produktgruppen**
Univers

 **Bauherr**
Stadt Alzenau

 **Büro / Architekt**
Dipl.-Ing. Andrea Schmitt, Grünraum Design

 **Planungsphase**
10/2016 - 04/2017 (1. Bauabschnitt)
01/2018 - 04/2018 (2. Bauabschnitt)

 **Bauzeitraum**
07/2017 - 09/2017 (1. Bauabschnitt)
07/2018 - 09/2018 (2. Bauabschnitt)

Kommentar der Landschaftsarchitektin

„Die Schulleitung & das Lehrerteam der Grundschule hat vorab Wunschlisten in Form von Zeichnungen in den Klassen 1 bis 4 erstellen lassen. Diese Wünsche sind als Prioritätenliste vom Planer ausgewertet worden und waren Grundlage für das gewünschte Spielangebot. Herausforderung war bei wenig Platzangebot, welches ursprünglich naturnah angelegt und nach 15 Jahren ohne Spielwert war, Spielmöglichkeiten für 200 Schüler auf einmal anzubieten. Durch Nachmittagsbetreuung kamen neue Nutzungsansprüche hinzu. Neben dem wenig farblich abgesetzten Schulgebäude, wurde das Schulhofgelände durch farbenfrohe Gestaltung an den Spielgeräten und Bodenbelägen aufgewertet.“
(Dipl.-Ing. Andrea Schmitt)



 **Favorit**
Die Kletterpyramide Neptun mit diversen Aufstiegsmöglichkeiten & Röhrenrutsche

Über das Büro
„Oberste Priorität ist mein Dienstleistungsgedanke, egal wie klein die Projekte und Herausforderungen sind. Mein Anspruch besteht darin, jeden Bauherren ausgefallene und pfiffige Ideen zu liefern, die nachhaltig und im angemessenen Preissegment umsetzbar sind. Neben den variationsreichen Gestaltungsideen besteht der Schwerpunkt in der standortgerechten Bepflanzungsplanung.“

Kontakt
www.gruenraum-design.de

Wasserspiele! Spielen am Erlenbach, Erbach

Wie kleine Wellen schlängelt sich dieser Twist.002 (Twist & Shout) am Ufer des Erlenbaches in Erbach entlang. Die blaue Spielskulptur greift damit nicht nur das Thema Wasser gekonnt auf, sondern bietet gleichzeitig Spiel- und Kletterspaß für die Kinder der umliegenden Nachbarschaft. Mit Hilfe des patentierten Charlotte-Connectors verschwindet das Seilende elegant im Inneren des gebogenen Stahlrohres und wird so ohne sichtbare Verpressungen oder Haken in der Rohrstruktur verankert. Die Seilenden lassen sich kinderleicht einbauen, justieren und sogar nachspannen.

 **Ort**
Erbach, Donau, DE

 **Fläche in m²**
225

 **Berliner Produktgruppen**
Twist & Shout

 **Bauherr**
Stadt Erbach

 **Büro / Architekt**
Dipl.-Ing. (FH) Thomas Frank, Landschaftsarchitekt

 **Planungsphase**
01/2018 - 09/2018

 **Bauzeitraum**
05/2019 - 07/2019



Kommentar des Landschaftsarchitekten

„Die Freifläche befindet sich am Ufer eines Fließgewässers. Aktuell umgesetzt ist bisher nur der 1. Bauabschnitt. Die gesamten Freiflächen entlang des Erlenbaches sollen zu einem wichtigen innerstädtischen Grünzug mit Freiflächen, Aufenthaltsqualität und vereinzelt Spielpunkten entwickelt werden. Die Herausforderung für den 1. Bauabschnitt bestand darin, reizvolle Spielpunkte auf relativ kleiner Fläche sinnvoll zueinander zu platzieren. Dabei mussten die Vorgaben aus dem erforderlichen Hochwasserschutz eingehalten werden. Aufgrund der Gewässernähe empfanden wir die spiral- bzw. wellenförmige Gestaltung des Twist.002 als durchaus passend. Das Element steht als Spielskulptur an exponierter Stelle und kann aus größerer Entfernung bereits wahrgenommen werden. Die Fläche wird von allen Generationen genutzt.“
(Dipl.-Ing. (FH) Thomas Frank)



 **Tags**
Freie, vielfältig nutzbare Fläche in Gewässernähe; offene Nutzung für alle Generationen

 **Favorit**
Es gibt bisher nur den einen Bereich mit den bereits montierten Spielpunkten. Von hier aus wird sich zukünftig der Gewässerrand erschließen. Das Bespielen und der Aufenthalt am Wasserrand werden sicherlich zukünftig eine hohe Attraktivität aufweisen.

Über das Büro

„Zu einer guten Planung gehört für uns zunächst die gründliche Auseinandersetzung mit dem, was vorgefunden wird. Planung verstehen wir als dialogorientierten Prozess, der alle Leistungsphasen durchzieht und verschiedene Planungsbeteiligte einschließt: Unsere Auftraggeber, im Zuge der Entwurfsfindung die späteren Nutzer, die Hersteller von Freiraumelementen während der konkreten Ausführungsplanung, wie auch die Handwerker als Fachleute der Ausführung während der Bauphase. So entstehen qualitativ hochwertige Gestaltungen an individuellen Orten und Räumen, bei denen die NutzerInnen einen hohen Grad an Identifikation erfahren können.“

Kontakt
www.freiraumlandschaft.de

Bewegungsraum für Groß und Klein! **Spielplatz am Mörikeweg in Rostock**

Auf zwei verschiedenen Bereichen bietet der Spielplatz am Mörikeweg in Rostock ein abwechslungsreiches Bewegungsangebot für unterschiedliche Altersklassen. Highlight des Kleinkindbereiches ist das Spielhaus Trii1 (Greenville) mit Leiter, Einstiegsnetz und gerader Rutsche, sowie einem Dreiecksnetz mit Matschtisch. Für die älteren Kinder ist der vielseitige Niedrigseilgarten (Terranos & Terranova) eine spannende Herausforderung. Eine Side-by-Side Swing, sechs Champignons in verschiedenen Höhen sowie der sich drehende Spielpunkt Little Big Ben (alle URBAN DESIGN) machen den Spielplatz komplett.

 **Ort**
Mörikeweg 45, 18146 Rostock, DE

 **Fläche in m²**
630

 **Berliner Produktgruppen**
Spooky Rookies, URBAN DESIGN, Terranos & Terranova

 **Bauherr**
Hansestadt Rostock, Amt für Stadtgrün, Naturschutz und Landschaftspflege

 **Büro / Architekt**
Gartendenkmalpflege und Freiraumplanung
Dipl.-Ing. (FH) Hannes Rother
Freier Landschaftsarchitekt

 **Planungsphase**
12/2014 - 07/2015

 **Bauzeitraum**
01/2016 - 07/2016





Kommentar des Architekten

„Ausgangslage: ein alter Spielplatz mit maroden Geräten sollte abgebrochen und komplett neu gestaltet werden. Einzig ein vorhandener „Tarzanschwinger“ in Blau konnte erhalten werden. Ausgehend von diesem wurden zwei Spielbereiche neu gestaltet: ein Kletterbereich für die mittleren Altersgruppen und ein Kleinkindbereich (U3) mit Sitzmöglichkeiten für Eltern. Der Altersabstufung folgte gestalterisch die Farbwahl nach Spektrum des Regenbogens: blau (vorh. „Tarzanschwinger“), grün bis gelb (Kletterbereich) und orange bis rot (Kleinkinderbereich).“
(Dipl.-Ing. (FH), Hannes Rother)

Tags
Naturnähe, Großzügigkeit, Regenbogen

Favorit
Der Kletterbereich für die mittlere Altersgruppe

Über das Büro
• Gartendenkmalpflege in Forschung und Planung und Ausführung
• Freiflächengestaltung im urbanen Raum, dabei häufig Spielplätze und Aufenthaltsangebote mit Bezug zur konkreten Geschichte des Ortes
• Freiflächengestaltung in Verbindung mit Kunst im öffentlichen Raum

Kontakt
www.hannes-rother.de



Eine Baumhaussiedlung für Vingst!

Spielplatz an der Homarstraße, Köln

Diese Greenville-Combi an der Homarstraße im Kölner Stadtteil Vingst bietet alles, was das Kinderherz begehrt! Über ein Einsteigsnetz geht es direkt in das Baumhaus Trii2 (Greenville). Wer von dort aus in das noch höhere Trii3 (Greenville) gelangen will, nimmt den Weg über die spannende Übergangsbrücke, bevor die Rutsche einen schnell wieder nach unten bringt. Das Seilspielhaus Boo (Greenville) bietet Raum für Rückzug und Klettern im dreidimensionalen Raum.

Ort
Homarstraße, 55107 Köln, DE

Fläche in m²
1.000

Berliner Produktgruppen
Greenville

Bauherr
Stadt Köln, Amt für Kinder, Jugend und Familie, Abteilung für Kinderinteressen u. Jugendförderung

Büro / Architekt
GRÜNQUADRAT Landschaftsarchitektur
Dipl.-Ing. (FH) Petra Houstekova, Landschaftsarchitektin
BDLA - AKNW und Dipl.-Ing. (FH) Christiane Kluge-Römer, Landschaftsarchitektin

Planungsphase
05/2016 - 08/2017

Bauzeitraum
09/2017 - 01/2018



Kommentar der Landschaftsarchitektin

„Auf dem Spielplatz in der Homarstraße hatten die Anwohner in Eigeninitiative ein mit den Jahren gewachsenes, verwinkeltes Klettergerüst selber gezimmert. Nicht wirklich normkonform, dafür mit Wasseranschluss für heiße Tage und Stromanschluss für den Kühlschrank beim jährlichen Sommerfest. Nun musste es weichen. Es war klar, dass die neue Ausstattung an diesem Werk gemessen wird. Parallel hatten wir die exponierte Lage des kleinen Spielplatzes an der verkehrsreichen Kreuzung vor Augen und wollten ein Zeichen in dem farblosen Straßenverlauf setzen. Die Einwohner von Köln-Vingst leben nicht unbedingt auf der Sonnenseite des Lebens. Mit der auffälligen Trii-Kombination war dann nicht nur ein würdiger Ersatz gefunden, sondern eine Signalwirkung in der Umgebung erzielt.“
(Dipl.-Ing. (FH) Petra Houstekova)



Tags
Spielplatzpaten, Baumhäuser, Landmarke

Favorit
„Am besten ist der Blick von Süden die Homarstraße kommend auf die orangefarbenen Baumhäuser. Und umgekehrt die königliche Aussicht aus dem hohen Baumhaus auf das Geschehen drumherum.“

Über das Büro
„Zusammen mit unseren Auftraggebern entwickeln wir praktische, bodenständige Lösungen für kleine und mittlere Projekte. Sanierungen finden wir spannender als Neubauten. Wir sind viel vor Ort, anfangs, weil sich so die besten Ideen finden lassen, später, um die Bauvorhaben bis zur Verwirklichung zu begleiten.“

Kontakt
www.gruenimquadrat.de



Ein weiterer Berg für Utah! Neptune Park, Utah (USA)

Highlight dieses Spielplatzes ist das über neun Meter hohe Raumnetzgerät Jupiter XXL. Es bietet unzählige Spiel- und Klettermöglichkeiten für jede Altersgruppe, egal ob für Kleinkinder, für Teenager oder für Erwachsene. Mit seiner beeindruckenden Größe und seiner prägnanten Form passt sich das Klettergerät perfekt in die umliegende Berglandschaft ein.

Ort
Neptune Park, Saratoga Springs, UT 84045, USA

Fläche in m²
1.534

Berliner Produktgruppen
Univers, URBAN DESIGN

Bauherr
City of Saratoga Springs

Büro / Architekt
J-U-B ENGINEERS, Inc., Gregory H. Graves, PLA

Planungsphase
07/2010 - 05/2011

Bauzeitraum
06/2011 - 09/2012



Kommentar des Landschaftsarchitekten

„Der Neptune Park ist ein 10 Hektar großer Nachbarschaftspark mit einem wunderbar abwechslungsreichen Spielplatz, einer Bühne für Aufführungen und mehreren Sportplätzen. Es ist ein Ort, den alle Einwohner der Stadt kennen und schätzen. Hier fühlen sie sich sicher und geborgen - der perfekte Platz für Inspiration, an dem jeder einfach sein kann, wie er ist. Man spürt hier einen Unterschied in der Lebensqualität.“
(Gregory H. Graves)

Tags
Einzigartig, Spaß, Kultig

Favorit
Das Lieblingsspielgerät für mich und fast jeden, der hierher kommt ist der Neptun XXL. Er sieht nicht nur super aus, sondern ist auch hinsichtlich Spielwert und körperlicher Herausforderungen in allen Altersstufen nicht zu übertreffen.

Über das Büro
„Ich glaube daran, Orte zu schaffen, die einen Unterschied im Leben der Menschen machen. Ich glaube, dass jeder Mensch Orte verdient hat, an denen er sich inspiriert, sicher und geborgen fühlen kann; an denen er das Leben durch Sehenswürdigkeiten, Geräusche, Berührungen, Gerüche und Geschmäcker erleben kann, sodass persönliche und emotionale Erfahrungen gemacht werden können, die in lebenslangen Erinnerungen festgehalten werden.“

Kontakt
www.webjub.com



Spiel mit dem Feuer! Spielplatz im Familienzentrum Martin-Luther, Wolfsburg

Ganz in rot und gelb leuchten die Seile, Pfosten und Verbindungsschellen des Niedrigseilgartens von Terranos & Terranova auf dem Außengelände der Kita im Familienzentrum in Wolfsburg. Insgesamt sechs verschiedene Kletterelemente sind miteinander verbunden. Highlight ist der Octagon Star Climber (Terranos & Terranova) bestehend aus einem Kletternetz mit einer Gummimembran in der Mitte. Hier können die Kinder in ein und dem selben Gerät klettern und chillen.

 **Ort**
Schachtweg 44, 38440 Wolfsburg, DE

 **Fläche in m²**
220 m² (Niedrigseilgarten),
8.650 m² (Außenanlage gesamt)

 **Berliner Produktgruppen**
Terranos & Terranova

 **Bauherr**
Ev.-luth. Stadtkirchengemeinde Wolfsburg

 **Büro / Architekt**
Dipl.-Ing. Lydia Ziegler,
GrünPlan Landschaftsarchitekten BDLA, Hannover

 **Planungsphase**
2013

 **Bauzeitraum**
2015



Kommentar der Landschaftsarchitektin

„Der Niedrigseilgarten ist Teil der Außenanlagen einer Kita mit Familienzentrum in Wolfsburg. Als eher ungewöhnlicher Bestandteil eines Kita-Außengeländes war dieses vielfältig nutzbare Spielelement ein expliziter Wunsch des Betreibers. Es ermöglicht den Kindern Bewegungsangebote und fordert und fördert sie gleichermaßen. Schon die Kleinsten ab 2 Jahren nutzen den Seilgarten, der aber auch für die älteren Kinder (Familienzentrum) noch spannend ist. Durch die Farbgebung (rot) und die Positionierung neben der Feuerstelle hat das Gerät eine Signalwirkung und ist thematisch eingebunden.“
(Dipl.-Ing. Lydia Ziegltrum)



Favorit:
Beim Niedrigseilgarten das zentral mittig gelegene „Spinnennetz“ mit Gummimembran als Treffpunkt.



Tags
Feuer und Flamme,
Herausforderung, geschützter Raum

Über das Büro

„Seit über 30 Jahren planen und realisieren wir öffentliche und private Freiräume und decken das gesamte Spektrum der Landschaftsarchitektur ab. Dabei vereinen wir einen hohen ästhetischen Gestaltungsanspruch mit optimaler Funktionalität. Kreative Lösungen gepaart mit Kompetenz und langjähriger Erfahrung sind hierbei unsere Stärken. Die Projekte werden von uns vom Entwurf über alle Leistungsphasen der HOAI hinweg bis zur Fertigstellung fachlich begleitet. Wir planen interdisziplinär in enger Zusammenarbeit mit Architekten, Stadtplanern und Fachingenieuren. Schwerpunkt unserer Arbeit ist die Planung städtischer Freiräume, Parkanlagen, Schul- und Kita-Freiflächen sowie Freizeiteinrichtungen, aber auch die Planungen von Verwaltungs- und Gewerbeflächen und Privatgärten gehören zu unserem Arbeitsspektrum.“

Kontakt
www.gruen-plan.de



Spielen direkt vor der Haustür! Ein Spielplatz für die HOWOGE, Berlin

Im Zuge der periodischen Instandsetzung der Fassade eines Wohnblocks mit 422 Wohnungen im Berliner Bezirk Hohen-
schönhausen, ist im Innenhof des Gebäudekomplexes ein
abwechslungsreicher Kinderspielplatz entstanden. Im Zentrum
des Kleinkindbereichs steht das Spielhaus Roo M.03, aus-
gestattet mit Matschtischen, Aufstiegsrampe und Kleinkindrutsche
(Spooky Rookies). Für die älteren Kinder bietet die Kombi-
nation der Holzspielhäuser von Woodville jede Menge Raum
für Bewegung und Rückzug. Die Doppelschaukel Swingo 2.4
sowie die Wippe Abakus runden den Spielplatz ab (URBAN
DESIGN).

 **Ort**
Dierhagener Str. 5, 13051 Berlin, DE

 **Fläche in m²**
700

 **Berliner Product Line**
URBAN DESIGN, Spooky Rookies, Woodville

 **Bauherr**
HOWOGE Wohnungsbaugesellschaft mbH, Berlin

 **Büro / Architekt**
HOWOGE Wohnungsbaugesellschaft mbH
Technisches Management
Dipl.-Ing. Oliver Pohlmann, Landschaftsarchitekt DGGL

 **Planungsphase**
10/2017 - 01/2018

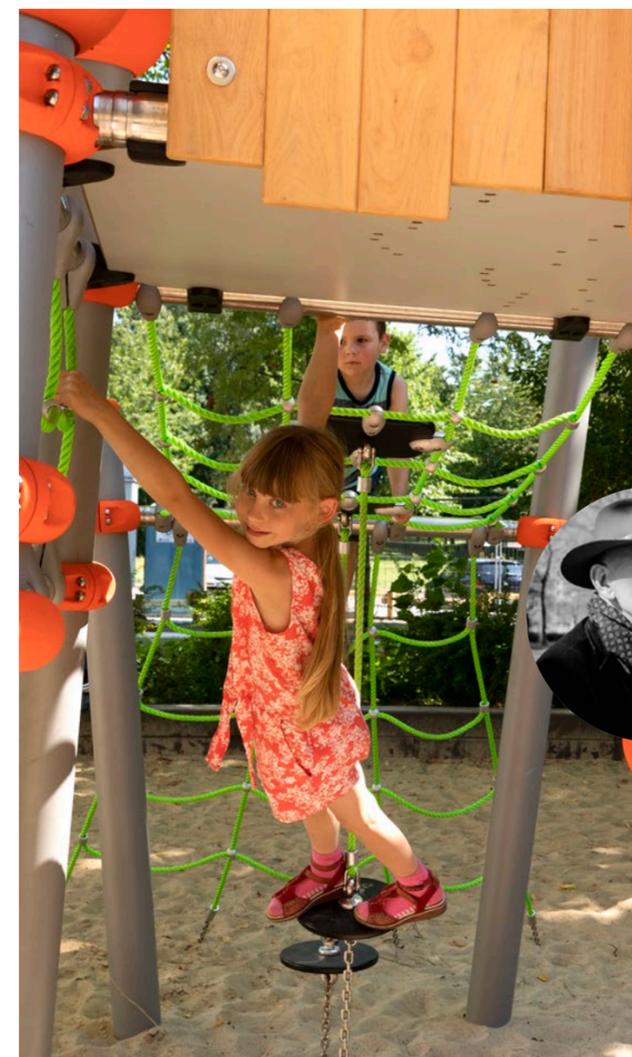
 **Bauzeitraum**
04/2018 - 07/2018





Kommentar des Landschaftsarchitekten

„Es ging darum, einer in die Jahre gekommenen Wohnanlage – neben der farblichen Neugestaltung der umliegenden Gebäude – ein vielfältiges Spiel- und Aufenthaltsangebot für möglichst viele Altersgruppen zu geben. Schwerpunkt war die Gestaltung eines interessanten, farblich akzentuierten Spielbereiches, um einerseits vor allem die Kinder anzusprechen, aber auch der Gesamtanlage des Wohnhofes ein modernes, farbiges Gepräge zu geben. Da die Hofanlage offen ist, kommen auch schon mal KiTa-Gruppen zu Besuch, um sich hier auszuprobieren.“
(Dipl.-Ing. Oliver Pohlmann)



Favorit
Es muss ja nicht mir, sondern den Kindern gefallen! Und ich glaube, die mögen vor allem die Spielhaus-Kombi und die coole Wippe.

Über das Büro
„Ich bin angestellter Landschaftsarchitekt der HOWOGE Wohnungsbaugesellschaft mbH. Unser Credo lautet: „Mehr als gewohnt“. Und dies versuche ich stets auch mit meiner Arbeit umzusetzen.“

Kontakt
www.howoge.de



CombiNation at its best!

Spielplatz an der Leipziger Straße, Neustadt in Hessen

Diese CombiNation aus einem Spaceball (Univers) und Kletterelementen von Terranos & Terranova an der Leipziger Straße in Neustadt hat es in sich! Neben Slackline und Hangelgirlande mit Fußlaufseil (Terranos & Terranova), kann der Ein- und Ausstieg ins Raumnetz auch über die Anbauelemente Einstiegsnetz, Strickleiter oder Kletterseil erfolgen. Die Gummimembrane der ebenfalls angebauten Schachbrettbrücke (Terranos & Terranova) sind ein spannender Spielpartner. Schließlich bietet eine Hängematte (HodgePodge) den nötigen Raum für Erholung.

Ort
Leipziger Str. 50, 35279 Neustadt, Hessen, DE

Fläche in m²
2.500

Berliner Produktgruppen
Univers, Terranos & Terranova

Bauherr
Stadt Neustadt, Hessen

Büro / Architekt
akp_Stadtplanung+Regionalentwicklung Kassel,
Dipl.-Ing. Martina Umathum, Landschaftsplanerin

Planungsphase
03/2017 - 06/2017

Bauzeitraum
08/2017 - 09/2017

Kommentar der Landschaftsarchitektin

„Im Rahmen des Programms Soziale Stadt entstand in Neustadt (Hessen) ein Spielplatz unter dem Motto ‚Wir wollen hoch hinaus!‘. Mit den AnwohnerInnen und Kindern wurde ein Workshop zur Entwicklung von Ideen durchgeführt. Das Gelände verbindet das angrenzende Wohngebiet mit der Landschaft am Stadtrand. Mittelpunkt der Anlage ist eine 4 m hohe Kletterkombination (Spaceball), an die Kletternetze, Seile, Leitern und Brücken zum Hangeln und Balancieren heranführen. Sie ist bis oben zu beklettern und wie ein Aussichtsplateau zu besetzen. Eine Seilbahn leitet zum Bolzbereich hinter die bestehenden Baumgruppen. Eine Hängematte bietet Platz zum Ausruhen. Natürliche Materialien wie Findlinge und Baumstämme wurden zur Gestaltung eingesetzt; der Graben lädt zum freien Spiel am Wasser ein. Es wurde ein kleiner Platz mit Tischen und Bänken sowie der Möglichkeit zum Grillen am Eingang des Spielplatzes vorgesehen.“
(Dipl.-Ing. Martina Umathum)



Tags
Bewegungsraum, Kletterparcours,
Sozialer Treffpunkt

Favorit
Die Kletterkombination

Über das Büro

Das Büro akp_Stadtplanung und Regionalentwicklung wurde 1988 gegründet und hat folgende Tätigkeitsschwerpunkte:

- Freiraumplanung und Verkehrsanlagen
- Barrierefreie Stadtgestaltung
- Stadtentwicklung
- Dorf- und Kommunalentwicklung
- Regional-, Projekt- und Tourismusentwicklung
- Bauleitplanung
- Moderation, Beteiligung und Öffentlichkeitsarbeit

Kontakt
www.akp-planung.de



Buntes Spiel im Innenhof. Leutowitzer Ring, Innenhof, Dresden

Dieser abwechslungsreiche Spielplatz im Innenhof des Gebäudekomplexes am Leutowitzer Ring in Dresden besticht durch seine hohe Attraktivität für unterschiedliche Altersklassen. Neben dem Raumnetzgerät Cosmo (Univers), welches durch verschiedene Anbauelemente wie Rutschstange, Einstiegsnetz und zwei Kletterwänden aufgewertet wird, stellt die Kombination zweier Spielhäuser (Spooky Rookies), die speziell auf die Bedürfnisse von Kleinkindern ausgerichtet sind, das Highlight des Spielplatzes dar. Der sich drehende Spielpunkt Picadilly Circle (URBAN DESIGN) rundet den Spielplatz ab.

 **Ort**
Leutowitzer Ring, Dresden, DE

 **Fläche in m²**
400

 **Berliner Produktgruppen**
Univers, URBAN DESIGN, Spooky Rookies

 **Bauherr**
Eisenbahner-Wohnungsbaugenossenschaft
Dresden eG

 **Büro / Architekt**
IGC Ingenieurgemeinschaft Cossebaude GmbH

 **Planungsphase**
Sommer 2017 - Winter 2017

 **Bauzeitraum**
Winter 2017 - Sommer 2018



Kommentar der Landschaftsarchitekten

„Nachdem der einst in den 80er Jahren gebaute Spielplatz in den 90ern zurückgebaut worden war, sollte nun wieder zur Aufwertung des Wohnumfelds etwas Neues entstehen. Der umfangreich gestaltete, gebäudenaher Spiel- und Freizeitbereich ist so konzipiert worden, dass er für verschiedene Altersgruppen etwas zu bieten hat. Er ist gleichzeitig Spielplatz, Fitnessstrecke und Treffpunkt für die Nachbarschaft.“
(IGC Ingenieurgemeinschaft Cossebaude GmbH)



Tag
Langjährig



Favorit
Der Cosmo

Über das Büro

„Wir wollen nicht die Menschen benutzen, damit IGC erfolgreich ist, sondern IGC benutzen, damit die Menschen erfolgreich und glücklich sind.“ Dieser Vision folgt unser gesamtes Denken und Handeln, konsequent Tag für Tag. Um sie zu verwirklichen, fokussieren wir uns auf unsere folgenden Hauptwerte: Menschen; Weiterentwicklung; Gesundheit; Freiheit; Familie“

Kontakt
www.igc-online.de



Kletterparcours am Hang Landesgartenschau, Bad Schwalbach

Elegant „wächst“ die CombiNation aus orangefarbenen Flächennetzen von Terranos & Terranova und einer Tetragode (Polygode) auf dem Gelände der Landesgartenschau den Hang hinauf. Dabei schmiegt sich das riesige Netz, welches am Stück durchklettert werden kann, gekonnt den geographischen Begebenheiten an und meistert verschiedene Höhensprünge „spielend“.

Ort
Landesgartenschau Park, 65307 Bad Schwalbach, DE

Fläche in m²
2.000

Berliner Produktgruppen
Custom-made, Terranos & Terranova, Polygode

Bauherr
Landesgartenschau Bad Schwalbach 2018 GmbH

Büro / Architekt
Philipp Gegner, Dipl.-Ing. (FH) Landschaftsarchitekt für lohrer.hochrein Landschaftsarchitekten, München

Planungsphase
Frühjahr 2015 - Sommer 2016

Bauzeitraum
Frühjahr - Herbst 2017

Kommentar des Landschaftsarchitekten

„Durch einen Tornado ergab sich die Möglichkeit, auf einem bisher dicht baumbestandenem Hanggrundstück auch im direkten Kontext zum denkmalgeschützten Kurpark einen Spielbereich zu realisieren. Die Neuaufforstung und die spielerische Inszenierung des Waldrandes wurden Thema für den neuen naturgetönten Spielbereich. Die Seilkonstruktion zitiert Spinnennetze im Strauchsaum und flechtet sich in den zukünftigen naturnahen Waldrand ein.“
(Dipl.-Ing. (FH) Axel Lohrer)



Tags
Wald, Hanglage, Verwunschen

Favorit
Leicht erhaben im Netz zu schwingen mit weitem Blick auf den Kurpark.

Über das Büro

„Als Landschaftsarchitekten beschäftigen wir uns mit Freiraum, bevorzugt im Wechselspiel zwischen urbaner Dichte und landschaftlicher Weite. Im offenen Dialog, in interdisziplinären Teams oder in Wettbewerben suchen wir nach dem Unverwechselbaren eines Ortes als Basis für unsere eigene gestalterische Arbeit. Aus dem Ort heraus, aus seiner Geschichte und seinen Potentialen, formulieren wir, individuell auf die jeweilige Aufgabe angepasst, eine eigene landschaftsarchitektonische Sprache und versuchen daraus angemessene, einfache wie flexible Lösungen zu entwickeln.“

Kontakt
www.lohrer-hochrein.de



Pause auf dem Dach! Schulhofspielplatz, Klosters (CH)

Sowohl optisch als auch funktional passt dieser Niedrigseilparcours perfekt auf den Schulhof der Schule Klosters in der Schweiz. Insgesamt 16 verschiedene Kletterelemente sind auf dem Dach der neuen Turnhalle miteinander verbunden und können von vielen Schülern gleichzeitig am Stück durchklettert werden. Neben diversen Seilelementen (Terranos & Terranova) sind eine Hängematte, zwei Reckstangen (beide HodgePodge) in unterschiedlichen Höhen und eine Banister verbaut.



Ort
Landstrasse 150 b, 7250 Klosters, CH



Fläche in m²
600



Berliner Produktgruppen
Terranos & Terranova, HodgePodge



Bauherr
Gemeinde Klosters-Serneus, CH-7250 Klosters



Büro / Architekt
Daniel Wegmüller, Landschaftsarchitekt FH/BSLA,
Planungsbüro Wegmüller



Planungsphase
09/2016 - 06/2017



Bauzeitraum
07/2017 - 07/2019



Kommentar des Landschaftsarchitekten

„Damit sich die Kinder in den Pausen austoben und bewegen können war es Ziel, eine Bewegungslandschaft zu erstellen, welche das ganze Jahr, also auch bei Schneelage, intensiv genutzt werden kann. Aufgrund der hohen Frequenz während der kurzen Pausenzeit mussten Spiel- und Aufenthaltsbereiche geschaffen werden, welche sehr robust sind, um dem großen Nutzungsdruck standhalten zu können. Die Seillandschaft ermöglicht sowohl Buben wie Mädchen eine aktive Pausengestaltung. Diese Begegnungen außerhalb des Schulzimmers fördern die Aneignung selbstorganisierter sozialer und emotionaler Kompetenzen. Herausfordernd war die Erstellung mit minimalem Aufbau auf einer Dachfläche.“
(Daniel Wegmüller)



Tags
Bewegungspause, Ganzjahresnutzung, für Buben und Mädchen



Favorit
Die gesamte Anlagenkombination ist als Ganzes anzusehen und wird auch so genutzt.

Über das Büro

„Unser Planungsbüro plant und gestaltet individuelle Freiräume in Siedlung und Landschaft. Zu den Spezialgebieten zählt die Projektierung von Sport- und Freizeitanlagen als eigentliche Bewegungswelten aber auch die Entwicklung und Umsetzung von Themenspielflächen für Nutzergruppen unterschiedlichen Alters.“

Kontakt
www.d-wegmueller.ch



Klettern im ehemaligen Industriearial **Gas Works, Seattle (USA)**

Herzstück des Spielplatzes im Gas Works Park in Seattle ist das Raumnetzgerät Neptun (Univers) mit einer Höhe von über fünf Metern und einer gebogenen Tunnelrutsche. In Kombination mit einem Spielhaus, einer Nestschaukel und einem Klettergerät mit Drehfunktion bietet dieser Spielplatz jede Menge Spaß für Kinder aller Altersklassen in einer industriellen Umgebung.



Ort
Gas Works Park, 2101 Northlake W, WA, USA



Berliner Productgruppe
Univers, HodgePodge, CombiNation



Bauherr
City of Seattle Department of Parks and Recreation



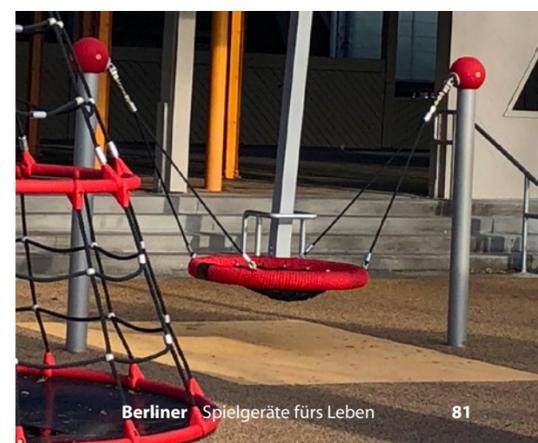
Büro / Architekt
Seattle Parks inhouse Engineering & Design Services Group, Pamela Alspaugh, Sr. Landschaftsarchitektin



Planungsphase
2014 - 2017



Bauzeitraum
02/2018 - 12/2018





Kommentar der Landschaftsarchitektin

„Die Erneuerung dieses Spielbereiches ersetzt eine im Jahre 1974 von Richard Haag designte Anlage im Gas Works Park, die im Nationalregister historischer Orte gelistet ist.“
(Pamela Alspaugh)

 **Tags**
Industriell, Herausfordernd, Einzigartig

 **Favorit**
Mein Lieblingsgerät ist die Cloud 9, weil sie von so vielen unterschiedlichen Menschen genutzt wird. Oft liegen sie da gemeinsam drin und schauen träumend in den Himmel.



Spielen im Kräuterbeet Spielplatz in den Kräuterterrassen, Dresden

Bunt wie Blumen leuchtet die Kombination aus pinken Röhren, weißen Kugeln und der in grün gehaltenen Fassadenelemente der Triis (Greenville) auf dem Spielplatz der Kräuterterrassen in Dresden. Insgesamt 184 moderne Wohnungen sind hier im Rahmen genossenschaftlichen Wohnungsbaus entstanden. Der Spielplatz, zu dem auch der Spielpunkt Cat Tail (URBAN DESIGN) gehört, ist eine tolle Attraktion für die anwohnenden Kinder.

-  **Ort**
Kräutersiedlung, Schlehenstraße, Dresden, DE
-  **Fläche in m²**
1.100
-  **Berliner Produktgruppen**
Greenville, URBAN DESIGN
-  **Bauherr**
Eisenbahner-Wohnungsbaugenossenschaft Dresden eG
-  **Büro / Architekt**
IGC Ingenieurgemeinschaft Cossebaude GmbH
-  **Planungsphase**
Sommer 2015 - Frühjahr 2016
-  **Bauzeitraum**
Herbst 2017 - vorauss. Frühjahr 2020

Kommentar der Landschaftsarchitekten

„Das Thema dieses Spielplatzes waren die Kräuter und die Natürlichkeit. Eine Integration in den Grünbau war bei der Planung wichtig. Der Hofcharakter, der sich durch die Architektur ergibt, wird ergänzt durch die dazwischen liegenden Parkbänder, die der Erholung dienen und zu denen natürlich auch Spielplätze gehören.“
(IGC Ingenieurgemeinschaft Cossebaude GmbH)

 **Tags**
Farblich abgestimmt, natürlich, integriert in den Naturraum

Über das Büro
„Wir wollen nicht die Menschen benutzen, damit IGC erfolgreich ist, sondern IGC benutzen, damit die Menschen erfolgreich und glücklich sind.“ Dieser Vision folgt unser gesamtes Denken und Handeln, konsequent Tag für Tag. Um sie zu verwirklichen, fokussieren wir uns auf unsere folgenden Hauptwerte: Menschen, Weiterentwicklung, Gesundheit, Freiheit und Familie

Kontakt
www.igc-online.de

Spielen wie im alten Rom Landesgartenschau in Lahr

Der Niedrigseilgarten (Terranos & Terranova) fügt sich nahtlos in das Konzept einer naturnahen Kletterlandschaft zwischen Kletterwand und Holzspieltürmen ein. Viele verschiedene Kletterelemente, die über unterschiedlich hohe Pfosten miteinander verbunden sind, bieten anspruchsvollen Kletterspaß für jede Altersgruppe. Die reduzierte Farbgestaltung aus beigefarbenen Seilen, silberfarbenen Pfosten und rotbraunen Schellen passt perfekt in die umliegende Landschaft des Ortes, dessen römische Geschichte als Grundlage der Spielplatzgestaltung fungierte.

 **Ort**
Spielplatz im Bürgerpark, 77933 Lahr/Schwarzwald, DE

 **Fläche in m²**
2.000

 **Berliner Produktgruppen**
Terranos & Terranova

 **Bauherr**
Stadt Lahr (Schwarzwald)

 **Büro / Architekt**
Dipl.-Ing. Barbara de Haen, BAGAGE e.V., Freiburg

 **Planungsphase**
04/2016 - 04/2018

 **Bauzeitraum**
10/2017 - 04/2018



Kommentar der Landschaftsarchitektin

„2015 erhielt BAGAGE e.V. den Auftrag, einen Spielplatz mit angrenzender Kindertagesstätte für den neu entstehenden Park der Landesgartenschau Lahr 2018 zu entwerfen.“

Die Spielplatzgestaltung greift die römische Geschichte des Ortes als spielerisches Thema auf: Spielorte entstehen zwischen Mauern, Ruinen, Steinen und Säulen, wo die Kinder fantasievolle Geheimnisse, Fundstücke und Fabelwesen entdecken können. In lebendiger Topografie sind unterschiedlichste Spielthemen zum Klettern, Toben, Verstecken und zum Rollenspielen angeboten.

Dabei wurde die Beteiligung der zukünftigen Nutzerinnen und Nutzer groß geschrieben: die Wünsche und Anregungen und die praktische Mitarbeit vieler Lahrer Kinder und Jugendlichen floss in die Gestaltung mit ein. Entstanden ist ein unverwechselbarer Spielort, der der Stadt Lahr auf Dauer – auch nach der Gartenschau – erhalten bleibt.“

(Dipl.-Ing. Barbara de Haen)



Tags
Fantasy-Welten, Abenteuer, Kinder- und Jugendbeteiligung



Favorit
Der Kletter- und Boulderbereich, bei dem die abenteuerliche Ruinenlandschaft mit modernen Kletter- und Seilstrukturen von der Seilfabrik eine spannende Symbiose eingeht.

Über das Büro

„BAGAGE gestaltet seit über 25 Jahren fantasievolle Spielandschaften. In Freiburg und Region aber auch überregional haben wir uns mit unseren kreativen Konzepten und maßgeschneiderten Lösungen seit vielen Jahren einen Namen gemacht: nicht nur bei der Gestaltung von Spielflächen sondern auch bei der Umgestaltung öffentlicher Plätze, kultureller Institutionen, therapeutischer Einrichtungen oder Freizeitangeboten.“

Kontakt
www.bagage.de

Lieblingsfach Pause Schulhofspielplatz Pirquetgasse, Wien (A)

Ganz in rot leuchtet dieser Uranus (Univers) auf dem Gelände der Ganztagschule in Wien und springt damit jedem Betrachter sofort ins Auge! Beim gemeinsamen Klettern im Raumnetz treten die Schüler in Interaktion miteinander und machen wichtige Erfahrungen im Sozialverhalten. Dank der Möglichkeit in die Höhe zu klettern, bietet dieses Spielgerät auch für ältere Schüler einen attraktiven Bewegungsraum.

 **Ort**
Pirquetgasse, 1220 Wien, A

 **Fläche in m²**
4.500

 **Berliner Produktgruppen**
Univers

 **Bauherr**
Stadt Wien / Arch Mag. Johannes Kraus

 **Büro / Architekt**
Dipl.-Ing. Gerhard Rennhofer, Landschaftsarchitekt, Wien

 **Planungsphase**
12/2013 - 07/2014

 **Bauzeitraum**
2015 - 2017



Kommentar des Landschaftsarchitekten

„Der Neubau einer Volksschule in 1220 Wien entwickelt einen anspruchsvollen Baukörper, welcher die pädagogischen Ansprüche sehr ernst nimmt. Der Freiraum füllt, in Abstimmung auf diese Haltung, die sehr komplexen Freiräume mit unterschiedlichsten Themen. Der lange Boulevard wird zum Bewegungs- und Erfahrungsraum. Im Garten und auch am Dach wird eine Palette an Spielsituationen angeboten. Ballspielkäfige im Garten wie auch am Dach, ein großes Kletterspielgerät, eine Kletterwand, eine Nestschaukel und mehrere offene Bewegungsräume bieten lebendigen Freiraum für die Ganztagschule. Der gesamte Freiraum wird zur bespielbaren und nutzbaren Freifläche.“
(Dipl.-Ing. Gerhard Rennhofer)



 **Tags**
lebendige Kinder, Vielfalt, Erlebnis

 **Favorit**
Zentralraum mit dem großen Klettergerät und der angedockten Platzmitte

Über das Büro
„Wir planen Grün- und Freiräume für Menschen. Der Bezug zur Nutzung durch die Menschen steht im Zentrum unseres Ansatzes. Selbstverständlich bilden urbane Rahmenbedingungen, die Geschichte des Ortes sowie die ökologischen Parameter immer den Ausgangspunkt der Überlegungen. Ziel dabei ist es auch die Alterungsfähigkeit des Entwurfs und der Details im Focus zu haben. Bei der Betrachtung der Zeitachse ist auch der Gedanke der potentiellen Weiterentwicklung des Freiraums immer am Horizont.“

Kontakt
www.landschaftsarchitekt.at

Klettern im grünen Bereich

Abenteuerspielplatz Grüne Mitte, Liederbach

Das runde Seilspielgerät Cosmo (Univers) mit seinem Raumnetz und den Anbauelementen Banister, Einstiegsnetz, Kletterrampe, Rutschstange und einer Duck Jibe ist ein Highlight des neugestalteten Spielplatzes „Grüne Mitte“ in Liederbach. Mit der Schaukel Sky Swing (URBAN DESIGN), die durch besonders lange Schaukelketten besticht, lässt es sich in ungeahnte Höhen schwingen. Abgerundet wird dieser Spielbereich durch die Drehscheibe Disk L (URBAN DESIGN), auf der die ganze Familie Platz findet.



Ort
Taanusstraße 94A, 65835 Liederbach am Taunus, DE



Fläche in m²
1.800



Berliner Produktgruppen
Univers, URBAN DESIGN



Bauherr
Gemeinde Liederbach am Taunus



Büro / Architekt
Fr. und Hr. Henrich, Fr. Lauterbach, Fr. Michel, Landschaftsarchitekten, Grün- und Stadtplanung, Standort Büdingen und Liederbach am Taunus



Planungsphase
04/2017 - 04/2018



Bauzeitraum
04/2018 - 08/2018

Kommentar der Landschaftsarchitekten

„Der Abenteuerspielplatz Grüne Mitte in Liederbach sollte überarbeitet und durch neue Spielgeräte ergänzt werden.

Durch eine Öffnung und Durchlüftung der Grünstrukturen soll die Aufenthaltsqualität erhöht und Angsträume beseitigt werden. Durch eine geschickte Anordnung und die Verwendung neuer Materialien entstehen neue Aufenthaltsräume und der Spielplatz erhält eine modernere Optik.

Die Spielgeräte werden teilweise neu geordnet, so dass ein für die Altersgruppe definierter Bereich entsteht.

Um den Bereich für die älteren Kinder attraktiver und auch kommunikationsfördernd zu gestalten wurden eine Drehscheibe und eine Kletterlandschaft eingebaut. Damit auch die Größeren in luftigen Höhen schweben können wurde eine überhohe Schaukel vorgesehen. Durch die geänderte Anordnung der Spielgeräte entsteht ein beispielbarer Freiraum.“

(Hildegunde Henrich)



Tags
Abenteuerspielplatz,
Aufenthaltsqualität, Grüne Mitte



Favorit
Sitzbereich im Schatten und Sonne
mit Einblick in alle Spielbereiche

Über das Büro

Das Landschaftsarchitekturbüro „Grün- und Stadtplanung“ aus Liederbach am Taunus plant behutsam die grünen Bereiche und bindet immer das Neue in die vorhandene Umgebung ein. Es werden Baulichkeiten mit hoher Qualität geschaffen.

Die standortgerechten Pflanzungen sind nachhaltig gestaltet und für Jahrzehnte ausgelegt. Alle Projekte werden auch nach Beendigung der Planungsleistungen betreut.

Kontakt

www.gruen-stadt-planung.de



Wo die kleinen Hexen wohnen! Spielplatz im Kinder- und Familienzentrum Wiesenhaus, Wetttenberg

Herzstück des Außenbereiches des Familienzentrums Wiesenhaus mit Kindergarten und Krippe in Wetttenberg ist das schiefe Holzhaus Shack (Woodville). Die Kinder gelangen sowohl über eine Kombination aus Aufstiegs- und Flächennetz als auch über eine Strickleiter in das Spielhäuschen. Eine Tunnelrutsche sorgt für den rasanten Abgang.

 **Ort**
Hainerweg 36, 35435 Wetttenberg, DE

 **Fläche in m²**
3.000

 **Berliner Produktgruppen**
Woodville

 **Bauherr**
Gemeinde Wetttenberg, Herr Mandler

 **Büro / Architekt**
Dipl.-Ing. Herbert Erb, BPG Landschaftsarchitekten

 **Planungsphase**
05/2016 - 06/2017

 **Bauzeitraum**
06/2017 - 04/2018



Kommentar des Landschaftsarchitekten

„Der Neubau des Familienzentrums Wiesenhaus, einer Kindertagesstätte mit Krippe und Kindergarten, erforderte eine harmonische und kleinkindgerechte Gestaltung der Außenanlagen in Einklang mit der neuen Höhensituation. Durch intensive Bodenbewegungen und Abfangungen aus Natursteinblöcken und Mauerwinkeln wurde das Gelände umfassend neu modelliert. Auf mehreren über die Anlage verteilten Spielinseln, laden ein Naturspielplatz mit Weideniglus, eine Sandbaustelle, ein Drehkarussell, ein Balancierparcours, ein Spielhaus mit Rutsche sowie ein Forum zum gemeinsamen Spiel ein. Der separierte U3-Bereich verfügt über einen Sandspielbereich, einer Kleinkindrutsche und einer Mininestschaukel.“
(Dipl.-Ing. Herbert Erb)



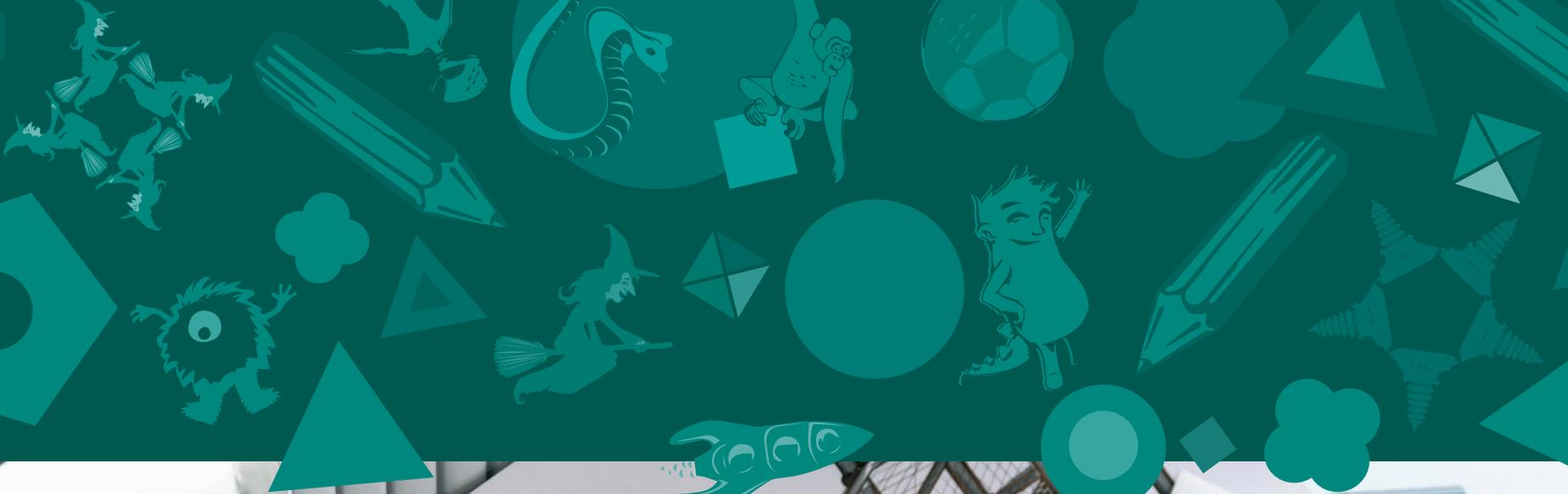
 **Tags**
Natürlich, vielfältig, lebendig

 **Favorit**
Spielhaus mit Rutsche

Über das Büro

„In allen unseren Planungen setzen wir uns das Ziel, lebenswerte Freiräume auf funktional und ästhetisch hohem Niveau zu gestalten. Nachhaltige Konzepte für Mensch und Natur stehen bei uns im Mittelpunkt.“

Kontakt
www.bpg-biebetal.de



Berliner Seilfabrik GmbH & Co.
Lengeder Straße 2/4
13407 Berlin

T + 49 (0)30 41 47 24 - 0
F + 49 (0)30 41 47 24 - 33

info@berliner-seilfabrik.com
www.berliner-seilfabrik.com

Stand: November 2019



Wir sind ausgezeichnet!